

Golfregels

Regel 1 - Het golfspel

Het belangrijkste van deze golfregel is dat als u met uw medespeler afsprekt niet volgens de regels te spelen u beide wordt gediskwalificeerd.

Voorbeeld: u slaat uw bal 'out of bounds' maar constateert dit pas als u bij de plek bent aangekomen waar de bal ligt. U besluit na overleg met uw marker dat u niet terug loopt naar de plek vanwaar u de bal geslagen heeft maar speelt vanaf de plek waar u zich nu bevindt.

Regel 2 – Matchplay

Matchplay is een wedstrijdvorm waarbij twee spelers hole voor hole spelen en tellen. Een golfslag mag gegeven worden en als u na hole 16 '3 up' staat hoeft u de partij niet meer uit te spelen. U wint dan met 3 & 2. U staat 'dormie' als u bijvoorbeeld '2 up' staat met nog twee holes te spelen. Uw tegenstander kan dan alleen nog maar gelijk komen te staan.

Regel 3 – Strokeplay

Deze wedstrijdvorm wordt slag voor slag gespeeld, elke slag telt door tot de eindscore. Pas op het eind van de ronde weten we wie er gewonnen heeft.

Bij matchplay worden twee spelers geacht samen tot een oplossing te komen in geval van een regelprobleem. Bij strokeplay kunnen we niet aan alle (bv 80) deelnemers vragen welke golfregel van toepassing is en wat de relevante oplossing voor een voorkomende situatie is. In dit geval heeft u bij strokeplay de mogelijkheid om een tweede bal te spelen. U speelt de betreffende hole uit met twee ballen, schrijft twee scores op de scorekaart en gaat na uw ronde aan de wedstrijdcommissie vragen wat u had moeten doen. Doet u dit nadat u de kaart heeft ondertekend dat wordt u gediskwalificeerd.

Regel 4 – Golfclubs

U mag tijdens een ronde niet meer dan 14 golfclubs in uw tas hebben. Natuurlijk kunt u met een halve golfset spelen, als het totaal aantal stokken uiteindelijk maar niet meer is dan 14.

Regel 5 - De golfbal

Het is verstandig om uw golfbal een merkteken te geven met een watervaste stift. Dit om als iemand onverhoopt met dezelfde bal speelt als waar u mee speelt, deze te kunnen identificeren.

Regel 6 - De speler

De speler is zelf verantwoordelijk voor het opgeven van de juiste handicap en voor de score op zijn kaart (niet voor de optelling daarvan).

Golfregels

Regel 7 – Oefenen

Onder oefenen verstaan we het op de dag van de wedstrijd op de wedstrijd baan spelen van een of meerdere holes. Dit mag bij strokeplay niet en bij matchplay wel. Bij matchplay bent u met z'n tweeën, u slaat beide bijvoorbeeld om 12.00 uur af en heeft dus beide evenveel tijd om te oefenen.

Bij strokeplay doen soms 80 personen mee waarbij de een om 9.00 uur afslaat en de ander om 12.00 uur. In dit geval heeft de een dus meer mogelijkheden om te oefenen dan de ander en daarom zeggen we dat het bij storkplay niet is toegestaan om te oefenen.

Regel 8 – Advies

Een speler mag niets zeggen noch vragen wat zijn eigen spel of het spel van zijn medespeler zou kunnen beïnvloeden. Het meest voorkomende voorbeeld hiervan is natuurlijk dat een speler vraagt of zegt met welke golfclub hij zal slaan of heeft geslagen.

Zaken die vooraf bekend zijn, zoals bijvoorbeeld de positie van een bunker op een hole is geen probleem. Een speler mag dan vervolgens niet aangeven hoe een medespeler de hole het best kan spelen om geen last te hebben van de betreffende bunker. Informatie betreffende de regels valt niet onder het begrip advies. Een speler mag wel overleg plegen met een caddie of als hij in een wedstrijd speelt met partner.

Regel 9 - Informatie over het aantal slagen

Indien gevraagd moet de speler deze informatie verstrekken. Dit is natuurlijk met name van belang als u matchplay speelt.

Regel 10 - Volgorde van spelen

De speler die bovenaan staat op de startlijst slaat als eerste af en zo verder. Tijdens het spelen van de holes speelt de speler die het minste aantal slagen heeft gebruikt op de gespeelde hole als eerste op de volgende hole. Bij gelijk aantal slagen blijft de volgorde hetzelfde. In de baan speelt degene die het verste van de hole aflight als eerste.

Regel 11 - De afslagplaats

De afslagplaats is het begin van elke hole. De grootte van de afslagplaats wordt bepaald door de buitenranden van de markers en gaat twee stoklengtes naar achter. Het gaat hierbij altijd om de positie van de bal. U mag dus zelf buiten de afslagplaats staan om een bal te spelen die binnen de afslagplaats ligt.

Als u afslaat van buiten de afslagplaats dan krijgt u in strokeplay twee strafslagen en moet u opnieuw slaan. Bij matchplay mag uw tegenstander eisen dat u de bal opnieuw speelt, u krijgt dan geen straf.

Sportiviteit vereist dat u een medespeler opmerkzaam maakt van het feit dat hij buiten de afslagplaats dreigt te gaan afslaan. Voordat hij afslaat dus, dit valt niet onder advies.

Golfregels

Regel 12 - Zoeken naar en identificeren van de bal

U mag maximaal 5 minuten zoeken naar uw golfbal. Binnen deze 5 minuten moet uw bal ook als zodanig geïdentificeerd zijn. Als u de bal vindt na deze 5 minuten moet u de bal als verloren beschouwen en handelen volgens regel 27.

Regel 13 - Bal spelen zoals hij ligt

U moet de bal ten allen tijde te spelen zoals u hem aantreft. Behalve als u hem onspeelbaar verklaart, zie golfregel 28. U mag uw stand innemen maar daarna niets meer doen om de ligging van de bal te verbeteren of de lijn van uw voorgenomen swing te verbeteren.

Regel 14 - De bal slaan

U mag tijdens het slaan van de bal geen hulpmiddelen gebruiken of aannemen. Iemand mag bijvoorbeeld niet bij hevige regen een paraplu boven uw hoofd houden. Zelf mag u dat wel.

Regel 15 - Verkeerde bal

Een verkeerde bal is elke andere bal dan:

1. uw bal in spel
2. een door u geslagen provisionele bal (zie regel 27)
3. een door u geslagen tweede bal in strokeplay (zie regel 3)

Regel 16 - De green

Een golfbal ligt op de green als enig deel van de bal de green raakt. Een bal op de green mag altijd worden schoongemaakt. De bal dient gemarkeerd te worden voordat hij wordt opgenomen. Pitchmarks mogen en dienen gerepareerd te worden voordat u gaat putten.

Regel 17 - De vlaggenstok

De vlaggenstok staat in de hole als markeringsteken waar op de green zich de hole bevindt. Zodra uw bal op de green ligt wordt de vlaggenstok als hulpmiddel gezien en mag u hem met uw bal niet meer raken. Hij moet weggehaald worden of door uw medespeler worden bewaakt.

Regel 18 - Stilliggende bal bewogen

Een bal is bewogen als hij op een andere plek tot stilstand komt. Als dit niet door uw toedoen is heeft dit geen gevolgen. Het gebeurt door uw toedoen als u binnen een stoklengte van de bal iets doet waardoor de bal beweegt. Voorbeeld hiervan is het weghalen van een los natuurlijk voorwerp. U moet de bal terugplaatsen en krijgt een strafslag.

Regel 19 - Bal in beweging van richting veranderd of gestopt

Als de door uw geslagen bal in de vlucht of rol van richting veranderd, bijvoorbeeld tegen een boom, dan moet de bal gewoon spelen zoals u hem aantreft. Komt de bal hierbij 'Out of Bounds' te liggen dan moet u handelen volgens regel 27. Als uw bal de bal van een medespeler raakt dan moet deze zijn bal terugplaatsen. Gebeurt dit op de green dan krijgt u twee strafslagen, zo ook als u met uw bal vanaf de green geslagen de vlaggenstok raakt.

Golfregels

Regel 20 - Opnemen, droppen en plaatsen

Een bal die volgens een regel mag worden opgenomen moet altijd gemarkeerd worden. Is de plaats waar de bal moet liggen exact bekend dan moet de bal worden teruggeplaatst. Praat men hierbij over 1 of 2 stoklengten of een rechte lijn (bv r. 26 en 28) dan dient de bal gedropt te worden. Wordt een bal op de afslagplaats gedropt dan mag deze op een tee gezet worden. Bij niet markeren of niet aangeven aan de marker krijgt de speler een strafslag.

Regel 21 - Schoonmaken van de bal

Op de green mag een bal altijd worden schoongemaakt. Mag een bal volgens de regels worden schoongemaakt voor identificatie of om de kijken of hij beschadigd is, dan mag dit schoonmaken slechts tot zover nodig om dit te kunnen zien. Een schoon te maken bal moet altijd worden gemarkeerd. Een bal die buiten de green wordt opgeraapt om dat hij het spel hindert mag niet worden schoongemaakt.

Regel 22 - Bal hindert of helpt spel

Indien een bal een andere speler helpt of juist hindert, dan moet de bal worden gemarkeerd en opgenomen. Als dit op de fairway gebeurd mag de bal niet worden schoongemaakt.

Regel 23 - Losse natuurlijke voorwerpen

Losse natuurlijke voorwerpen mogen overal verwijderd worden behalve uit een hindernis. Beweegt uw bal bij het wegnemen van een los natuurlijk voorwerp dan krijgt u 1 strafslag volgens golfregel 18. Een grasspriet die aan een bal kleeft is geen los natuurlijk voorwerp.

Regel 24 – Obstakels

Alles wat in de baan kunstmatig is noemen we een obstakel. Meest voorkomende voorbeeld hiervan is wel de hark in een bunker. Een los obstakel mag overal worden verwijderd. Beweegt hierbij uw bal dan volgt geen strafslag maar moet de bal wel worden teruggeplaatst.

Een vast obstakel (afhankelijk van een plaatselijke regel bijvoorbeeld een verhard pad) mag worden ontweken. U bepaald dan het punt (niet dichterbij de hole) vanwaar u met uw swing en uw stand geen last meer heeft van het obstakel.

Vanaf dit punt meet u een stoklengte en u dropt de bal niet dichterbij de hole. Voor dit ontwijken volgt geen strafslag. U dient deze handelingen te melden aan uw marker en de positie van de bal te markeren. Maakt u een fout in deze procedure dan volgt alsnog een strafslag.

Golfregels

Regel 25 - Abnormale terreinsomstandigheid, ingebedde bal en verkeerde green

Abnormale terreinsomstandigheden zijn:

Grond in bewerking

Tijdelijk water

Konijnenhol

Molshoop

Bij al de omstandigheden **mag** de speler de omstandigheid zonder straf ontwijken volgens dezelfde procedure als bij het vaste obstakel. Bij de verkeerde green, alsook bij een plaatselijke regel in geval van Grond in bewerking, **moet** de speler de omstandigheid ontwijken.

Bij een ingebedde bal mag de speler de bal zonder straf droppen, zo dicht mogelijk bij de plek waar de bal lag. Voor de volledigheid, in alle voorkomende gevallen moet de bal gemarkeerd worden alvorens hij wordt opgenomen.

Bij tijdelijk water in de bunker moet de bal in de bunker gedropt worden. Indien dit niet mogelijk is wordt de bal buiten de bunker gedropt met bijtelling van een strafslag. In dit geval is het verstandig als een wedstrijdcommissie een betreffende bunker in het geheel als grond in bewerking definieert.

Grond in bewerking wordt aangegeven door blauwe paaltjes. Op veel banen is het verplicht om een bal die in grond in bewerking ligt te droppen, zonder strafslag. Dit noemen we een zogenaamde 'local rule' die boven een regel uit het regelboek gaat.

Regel 26 – Waterhindernissen

Een gewone waterhindernis, gemarkeerd door gele paaltjes loopt dwars over de fairway heen. Een laterale hindernis, gemarkeerd door rode paaltjes loopt langs de fairway.

Bij de gewone waterhindernis heeft u als u besluit de bal niet te spelen, twee mogelijkheden het spel voort te zetten. Beide opties geven u een strafslag.

1. trek een lijn vanuit de hole door het punt waar uw bal de grens van de waterhindernis het laatst heeft gekruist en drop uw bal op deze lijn zover naar achter als u wilt.
2. ga terug naar plaats vanwaar u de bal het laatst heeft geslagen.

Bij een laterale waterhindernis heeft u als extra optie dat u de bal binnen twee stoklengtes dropt vanaf het punt (het meetpunt) waar uw de grens van de hindernis het laatst gekruist heeft.

Meldt hetgeen u doet aan uw marker en markeer altijd uw bal als u hem opneemt. Markeer indien anders ook het meetpunt.

Onthoudt dat u ook in een waterhindernis uw stok niet op de grond mag zetten, noch losse natuurlijke voorwerpen weg mag halen noch een oefenswing mag maken.

Golfregels

Regel 27 - Bal verloren of buiten de baan, provisionele bal

Zoals in regel 12 beschreven is een bal verloren als hij binnen 5 minuten vanaf het moment dat men begint met zoeken niet gevonden, noch geïdentificeerd is. Evenals bij 'buiten de baan' (out of bounds) moet de speler terug naar de plaats vanwaar de bal het laatst geslagen is met bijtelling van een strafslag.

Herken het verschil: bij een waterhindernis en bij een onspeelbare bal **mag** men terug en bij een situatie als in regel 27 **moet** men terug.

Om niet helemaal terug te hoeven lopen kan men in voorkomende gevallen een 'provisionele' bal spelen (een soort reserve bal). Indien de bal in spel gevonden wordt of niet 'out of bounds' blijkt te zijn, speelt men met deze bal verder en raapt men de 'provisional' op zonder bijtelling van een slag. Indien de bal in spel inderdaad 'verloren' of 'out of bounds' is, speelt men na bijtelling van een strafslag door met de provisionele bal.

Een bal is 'out of bounds' als hij helemaal buiten de baan is. De grens wordt bepaald door de binnen randen van de witte paaltjes. De paaltjes zelf staan dus buiten de baan en zijn geen vast obstakel zoals in regel 24 beschreven.

Regel 28 - Onspeelbare bal

Een bal in spel is onspeelbaar als een speler hiertoe beslist. Een speler heeft 3 opties om het spel voort te zetten. In alle beschreven gevallen krijgt u 1 strafslag.

1. Drop de bal binnen 2 stoklengtes van het meetpunt (het gemarkeerde punt waar de bal lag).
2. Trek een lijn vanuit de hole door het meetpunt en drop de bal op deze lijn zover als u wilt naar achter.
3. Ga terug naar plaats vanwaar de bal het laatst werd geslagen.

Voor de volledigheid vermelden we hier dat u de bal in een waterhindernis niet onspeelbaar kunt verklaren. Mocht u de bal in een bunker onspeelbaar verklaren dan moet u de bal volgens boven beschreven opties 1 en 2 in de bunker droppen. Indien men buiten de bunker wil droppen bij optie 3 dan rekent u een extra strafslag.